

## Editorial

Han pasado cinco años desde el nacimiento de la Revista Colombiana de Computación, lo cual nos lleva a reflexionar sobre esta experiencia. Hemos producido 10 números que cubren diversos temas de la computación, contando con autores de aproximadamente 15 países. La revista se encuentra indexada ante el índice colombiano de revistas, Publindex, su información esta disponible en el Sistema Regional de Información en Línea para Revistas Científicas de América Latina, el Caribe, España y Portugal, Latindex, así como en bases de datos bibliográficas tales como Computer Science Bibliography (DBLP) y the Collection of Computer Science Bibliographies. Creemos que en cierta manera hemos logrado nuestro objetivo inicial de convocar a la comunidad científica colombiana y latinoamericana en el área de la computación, buscando impulsar las ciencias de la computación en el país.

Otro de los objetivos de la revista fue promover la creación de una sociedad colombiana de computación. En este frente tuvimos el honor de estar invitados en el Primer Congreso Colombiano de Computación celebrado en Cali en Octubre de 2005, en el marco del XXXI Congreso Latinoamericano de Informática, donde se firmó un acta de compromiso para la creación de dicha sociedad. Se planteó también un esquema de trabajo en el cual la revista sería manejada por la futura Sociedad Colombiana de Computación y la Universidad Autónoma de Bucaramanga, UNAB. Todo esto conllevará a futuros cambios en la estructura editorial, cambios que estaremos informando en próximas ediciones.

Para este número contamos con el artículo invitado “A Framework for Experience Management in Public Organisations”, en el cual Lambert, Arenas y Miles presentan el diseño de Pellucid, un plataforma basada en agentes para el manejo de experiencias en organizaciones públicas. El diseño presentado se basa en la metodología CommonKADS y describe como tecnologías de la Web semántica pueden ser utilizadas para este tipo de aplicaciones. Continuamos luego con cuatro artículos más. En el artículo “PUMAS: Un framework que adapta la información en ambientes ubicuos”, Carrillo-Ramos, Gensel, Villanova-Oliver, y Martin presentan una infraestructura basada en agentes cuyo principal objetivo es proveer a usuarios nómadas con información adaptada a diferentes criterios -sus preferencias, localización entre otros- cuando acceden Sistemas de Información Web a través de Dispositivos Móviles. El artículo “Implementación de una Base de Datos Relacional Difusa. Un caso en la industria del cartón” muestra una estrategia de implementación de una Base de Datos Relacional Difusa utilizando el modelo conceptual FuzzyEER, una extensión del modelo EER (Enhanced Entity Relationship) para representar atributos y grados fuzzy; el modelo lógico GEFRED (GENERALIZED model for Fuzzy RELational Databases), modelo que permite almacenar esos atributos en una Base de Metaconocimiento Difuso; y el modelo lógico FIRST (Fuzzy Interface for Relational SysTems) que sirve de protocolo al modelo físico de una Base de Datos Relacional. La finalidad del trabajo es extender SQL para poder expresar consultas con cuantificadores, comparadores y grados fuzzy. El artículo “Specifying Mobile Network using a wp-like Formal Approach” describe un sistema formal para especificar redes móviles basado en la lógica de la pre-condición más débil (weakest precondition) de Dijkstra. En el artículo “i mAgent: un soporte para la simulación de sistemas de agentes móviles sobre Ns” Rigotti, Sottile y Tártara presentan un soporte para la implementación rápida de aplicaciones prototipo de agentes móviles y su simulación, desarrollado a partir del soporte de simulación Network Simulator.

Álvaro Enrique Arenas, José de Jesús Pérez, Eduardo Carrillo Zambrano  
Editores Asociados