

## Editorial

Tenemos el gusto de presentar el primer número del cuarto volumen de la Revista Colombiana de Computación. Esta vez contamos con una selección internacional que incluye artículos de países como Estados Unidos, Venezuela, España y China.

En el artículo “A Cache Memory System based on a Dynamic/Adaptive Replacement Approach”, Aguilar y Leiss proponen un sistema de memoria caché basado en un esquema de reemplazo adaptativo, el cual forma parte del Sistema Manejador de la Memoria Virtual de un Sistema Operativo. El artículo “A Component-Based Method for Developing Web Applications” introduce un método, basado en componentes, para el planeamiento, control y desarrollo de aplicaciones web. En el artículo “An Efficient Method for Detection of Key Objects in Video Shots with Camera Motions”, Oh, Lee y Hwang presentan una técnica para la extracción de “key objects” en el procesamiento de video. Rosso, Masulli y Buscaldi, en su artículo “Un Método Automático para la Desambiguación Léxica de Nombres”, presentan un método completamente automático que resuelva la desambiguación léxica de nombres calculando la densidad conceptual de cada uno de los sentidos del nombre a desambiguar. Finalmente, el artículo “A New 3-D Mesh Simplification Algorithm” presenta un algoritmo para simplificar el tamaño de la representación gráfica de la cabeza humana en figuras en tres dimensiones. Finalmente, Jianxin Zhou.et.al. proponen dos enfoques de control de congestión en TCP, simELFN y TCP-FSR, para mejorar el desempeño en TCP de redes Ad hoc.

Queremos aprovechar la oportunidad para invitar a la comunidad nacional a participar en la revista con el envío de artículos. Como hemos mencionado en otras ediciones, el objetivo que tenemos con esta revista es el de consolidar y promover el trabajo investigativo en el área de computación realizado tanto en el país como en el extranjero. Por tanto, esperamos sus contribuciones.

Bucaramanga, julio de 2003

Los editores

Álvaro Enrique Arenas y José de Jesús Pérez