

Editorial

Seguimos en la lucha de continuar llevando a cabo este ambicioso proyecto, que a pesar de todos los contratiempos seguimos realizando con el objetivo de crear un espacio para la divulgación de trabajos netamente académicos en las ciencias de la computación, que no existía en Colombia. Por lo tanto, queremos presentarles el segundo número del año 2002 de la Revista Colombiana de Computación. Continuamos recibiendo artículos de diferentes países del mundo, lo que se ha manifestado a través de la calidad de los artículos que han sido publicados en este número.

Continuando con la política de artículos invitados. En este número tenemos el honor de presentar el trabajo realizado por Antonio Furtado y Angelo Ciarlini. Antonio Furtado, profesor titular del departamento de informática de la Pontificia Universidade Católica de Rio de Janeiro. es tal vez uno de los investigadores más importantes en el área en Brasil. El profesor Furtado ha hecho grandes contribuciones al área de Base de Datos y Programación en Lógica tanto a nivel brasileño como internacionalmente; ha dirigido varias tesis de doctorado y uno de sus últimos orientados es Angelo Ciarlini. Angelo Ciarlini ha publicado con el profesor Furtado varios artículos en importantes congresos internacionales. En el artículo "Cognitive and Affective Motivation in Conceptual Modelling" ellos presentan una propuesta de extensión de modelos conceptuales de sistemas de información para permitir la especificación y simulación del comportamiento de agentes con un adecuado grado de realismo. El método de ellos es basado principalmente en reglas que infieren las metas de los agentes a partir de situaciones existentes en estados de la aplicación.

Los artículos seleccionados para esta edición cubren diferentes áreas de las ciencias de la computación. El artículo titulado "Architectural Specification, Exploration and Simulation through Rewriting-Logic", presenta una investigación sobre el uso de lógica de reescritura ("rewriting-logic") para el modelado de arquitectura de procesadores; esta teoría, según los autores, constituye un fundamento teórico más poderoso que la reescritura pura para la especificación, exploración y verificación de procesadores en un alto nivel de abstracción. En el segundo artículo, "Interacción Orientada a Aspectos en Entornos Multiorganizacionales", se muestra los beneficios que se obtienen en la programación de sistemas distribuidos al separar la funcionalidad y el modelo de interacción de los objetos participantes, obteniéndose como resultado mejoras en la facilidad de reutilización del código funcional y los patrones de coordinación. En el tercer artículo, "Reutilización de Requisitos de Usuario: El Modelo Mecano", los autores presentan soluciones a los problemas de reutilización

de requisitos de usuario como normalización de los requisitos, reutilización de mecos y la utilización de requisitos genéricos. Por último, en el cuarto artículo, “Algoritmos y Sistemas de Control Borroso Aplicados en una Planta de Calcinación de la Industria de Producción de Níquel”, se presentan los resultados alcanzados con la simulación del control borroso de un horno de calcinación de níquel empleando un software propio que se corresponde con una estructura clásica de controlador borroso. Se realiza también una comparación de estos resultados con los que se obtienen mediante la utilización de otros métodos.

Queremos agradecer a todos los miembros del comité editorial y a los revisores de artículos que continúan colaborándonos de manera desinteresada y, como siempre, agradecemos a la Universidad Autónoma de Bucaramanga (UNAB) por todo el apoyo financiero y logístico. Finalmente, y de manera especial, le agradecemos al grupo de soporte administrativo, esencial en el buen funcionamiento de la revista.